Table des matières

Description de l'appareil 1
Mise en marche du terminal - Curseur - Réglage de la luminosité 2
Tableau de commande 4
Dispositif de blocage du clavier et voyants de contrôle 6
Clavier 8
- Touches de commande du curseur et touche REPEAT (répétition) 10
- Touches spéciales de fonction 12
- Touche CNTRL (Commande) et touches qui y sont reliées 16

Commutateurs du tableau des connexions 18
Affichage inversé 20
Téléphone 21
Mode de transmission par caractère 22
- Transmission par le réseau commuté 22
- Transmission par ligne directe 23
- Réception par le réseau commuté 23
- Interruption de la transmission 24

Mode de transmmission par bloc 25
- Préparation d'un message 25
- Corrections 26
- Transmission d'un message 26
- Transmission à un ordinateur 26
- Interruption de la transmission 27

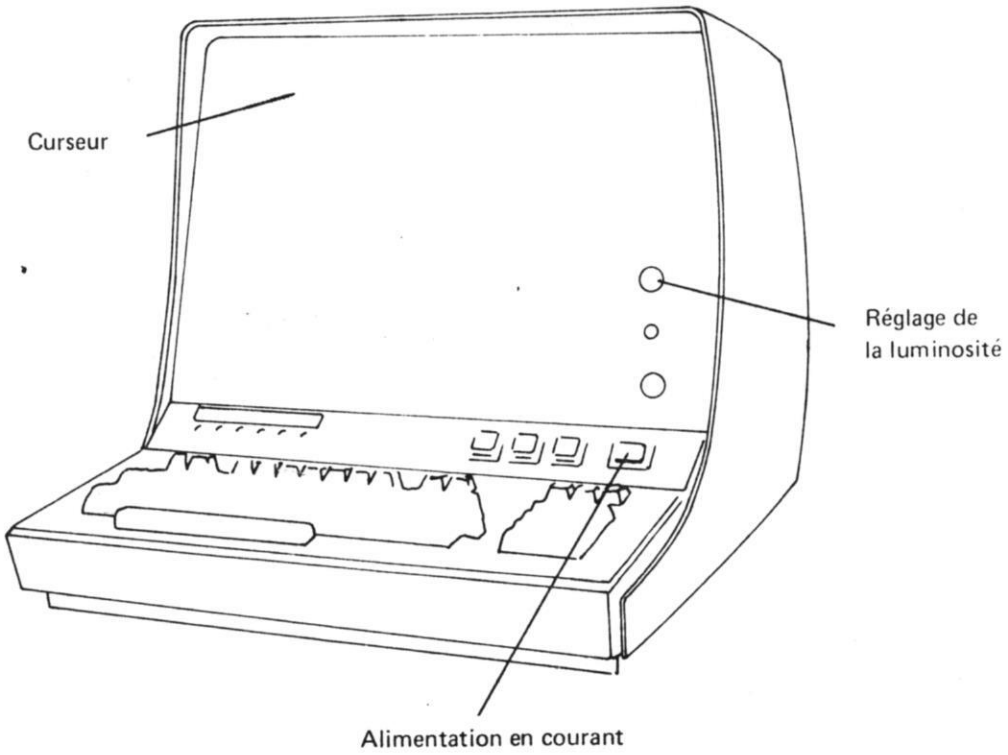
Imprimé - Imprimante thermique 28
Dispositifs facultatifs 30
- Imprimante à percussion 31
- Imprimante thermique 32
- Enregistreur à cassettes 33

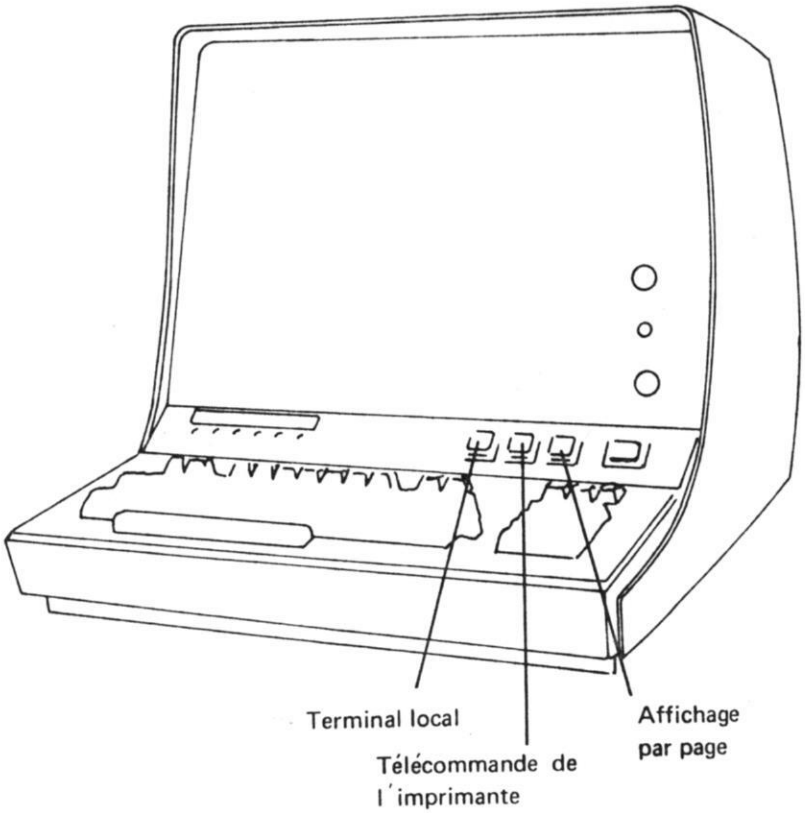
Dépannage - Liste de contrôle de l'opérateur 34
Entretien 36
Rapport de dérangement 37
Codes de commande 38

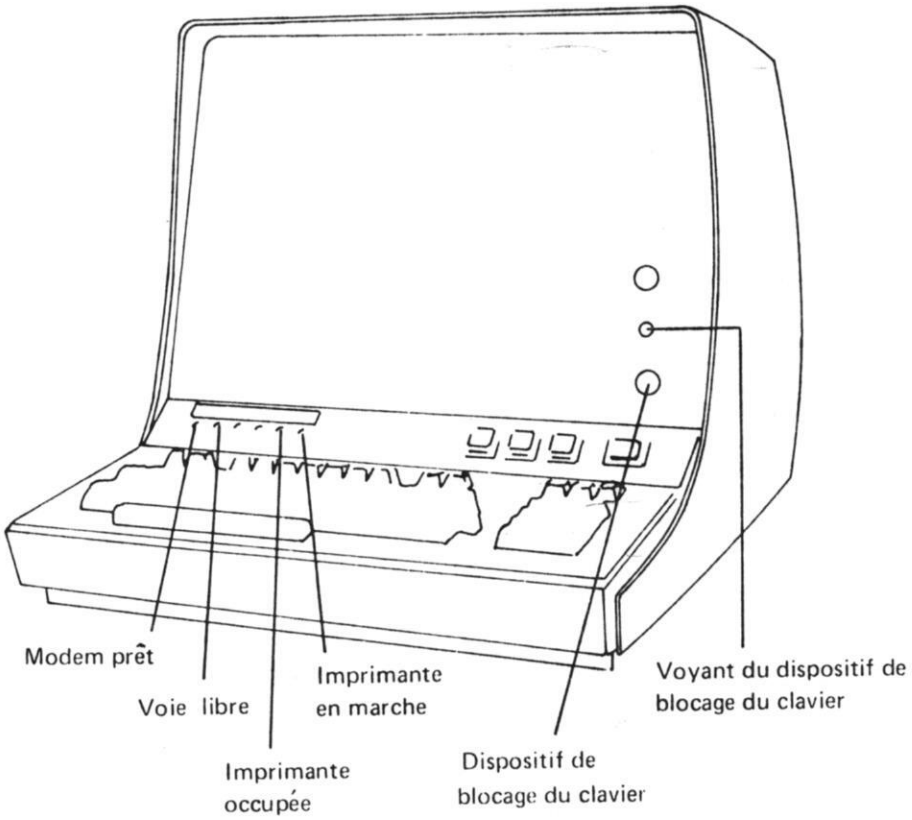
Annexe: Dispositifs facultatifs et caractéristiques

Mise en marche du terminal - Curseur - Réglage de la luminosité

POWER	(Alimentation en courant) Poussoir à retour automatique qui établit le courant.
POWER ON	(Marche) S'allume quand il est enfoncé.
POWER OFF	(Arrêt) S'éteint quand il est enfoncé.
CURSEUR	(Trait horizontal clignotant) Apparaît à l'écran à la position d'affichage du caractère suivant.
RÉGLAGE DE LA LUMINOSITÉ	Bouton rotatif qui sert à régler la luminosité.

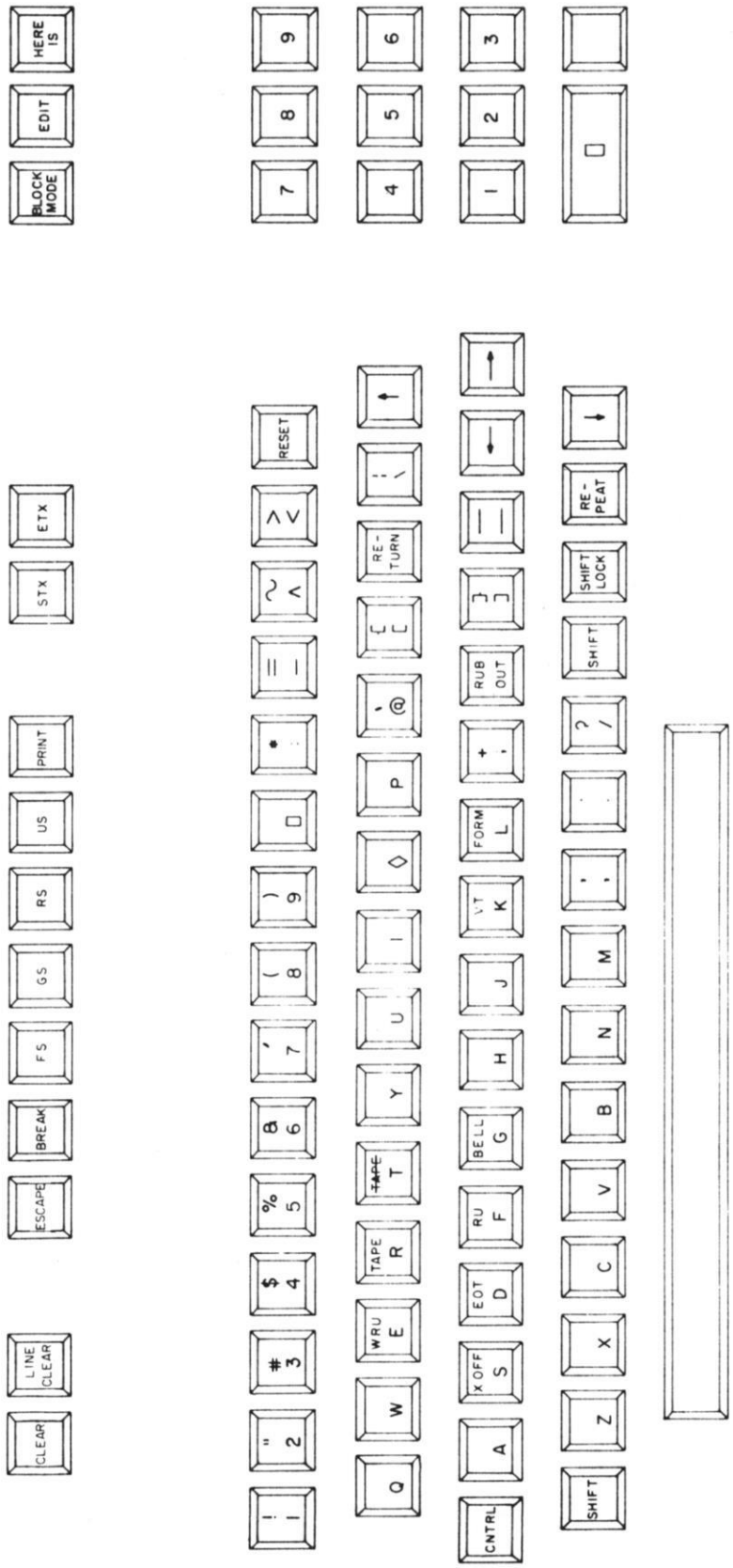



Terminal local
Télécommande de l´imprimante
Affichage par page


Modem prêt
Voie libre
Imprimante en marche
Imprimante occupée
Dispositif de blocage du clavier
Voyant du dispositif de blocage du clavier

Dispositif de blocage du clavier et voyants de contrôle

DISPOSITIF DE BLOCAGE DU CLAVIER	(Serrure et clé amovible) Permet de bloquer le clavier pour empêcher l'entrée de données non autorisées.
VOYANT DU DISPOSITIF DE BLOCAGE DU CLAVIER	Voyant rouge, situé juste au-dessus du dispositif de blocage du clavier. S'allume lorsque le clavier est bloqué. Des données peuvent alors être reçues mais ne peuvent être introduites au moyen du clavier.
DSR	(Data Set Ready) (Modem prêt) S'allume lorsque le modem relié au terminal est prêt à transmettre ou à recevoir des données.
CTS	(Clear to send) (Voie libre) S'allume lorsque le modem est prêt à transmettre. Doit être allumé avant que la transmission ne commence. Lorsque le système fonctionne en semi-duplex, à une vitesse qui excède 300 bauds, le voyant doit être éteint pour que la réception s'effectue.
PRTR BUSY	(Printer Busy) (Imprimante occupée) S'allume lorsqu'un terminal d'affichage utilise l'imprimante.
PRTR ACT	(Printer Active) (Imprimante en marche) S'allume lorsque le terminal d'affichage local est en liaison avec l'imprimante.


HERE IS
EDIT
BLOCK MODE
9
8
7
6
5
4
3
2
1
ETX
STX
PRINT
US
RS
GS
FS
BREAK
ESCAPE
LINE CLEAR
CLEAR
RESET
RE-TURN
RUB OUT
FORM
VT
BELL
EOT
XOFF
RU
TAPE
TAPE
WRU
SHIFT LOCK
SHIFT
RE-PEAT
CNTRL
SHIFT

BLOCK MODE
EDIT
HERE IS
STX
ETX
ESCAPE
BREAK
FS
GS
RS
US
PRINT
CLEAR
LINE CLEAR

Touches spéciales de fonction

ESCAPE	(Changement) La fonction de cette touche varie suivant le système utilisé.
BREAK	(Interruption) Transmet un signal de repos (interruption). Dans certains cas, ce signal fait cesser la transmission. Voir les pages 24 et 27. La fonction de cette touche varie suivant le système utilisé.
FS	(File Separator) (Séparateur de fichiers) Fait avancer la bande de l'enregistreur à cassettes. Sert à dégager l'amorce de la bande ou encore à introduire des données de remplissage entre les fichiers. Lorsque le terminal d'affichage n'est pas relié à un enregistreur à cassettes, la touche peut avoir une autre fonction, selon le système utilisé.
GS	(Group Separator) (Séparateur de groupes) La fonction de cette touche varie suivant le système utilisé.
RS	Rebobine la bande de l'enregistreur à cassettes jusqu'à l'amorce. Lorsque le terminal d'affichage n'est pas relié à un enregistreur à cassettes, la touche peut avoir une autre fonction, selon le système utilisé.
US	(Unit Separator) (Séparateur d'éléments) La fonction de cette touche varie suivant le système utilisé.
PRINT	(Impression) Ramène le curseur au coin supérieur gauche de l'écran. Le curseur balaie ensuite l'écran et transfère toutes les données affichées à l'imprimante thermique.
BLOCK MODE	(Transmission par bloc) Touche à enclenchement. Met le terminal en mode de transmission par bloc; l'opérateur peut alors préparer des données à l'écran et les corriger si nécessaire, avant de les transmettre.
EDIT	(Mise en forme) Touche à enclenchement. Lorsque cette touche est enfoncée, tous les codes de commande insérés dans un message préparé en mode de transmission par bloc clignotent.

Touches spéciales de fonction (suite)

HERE IS	(Identification) - Dispositif facultatif - Lorsque cette touche est enfoncée ou que l'opérateur reçoit une demande d'identification (code WRU), le terminal transmet son code d'identification.

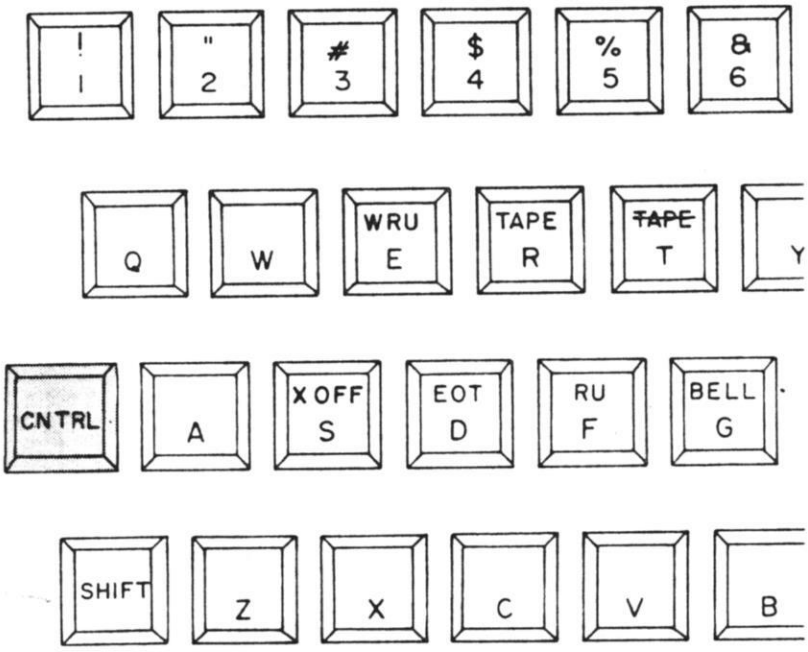
Touches spéciales de fonction (suite)

CLEAR — (Effacement) Efface toutes les données affichées à l'écran. Le curseur revient automatiquement à la position de départ appropriée.

LINE CLEAR — (Effacement de ligne) Cette touche ne fonctionne que lorsque le terminal est en mode d'affichage par page. Efface toutes les données affichées à l'écran, à partir de la position du curseur jusqu'à la fin de la ligne. Le curseur ne se déplace pas.

STX — (Start Transmission) (Début de transmission) Permet de transmettre des messages préparés en mode de transmission par bloc. Avec certains systèmes, cette touche peut avoir une autre fonction.

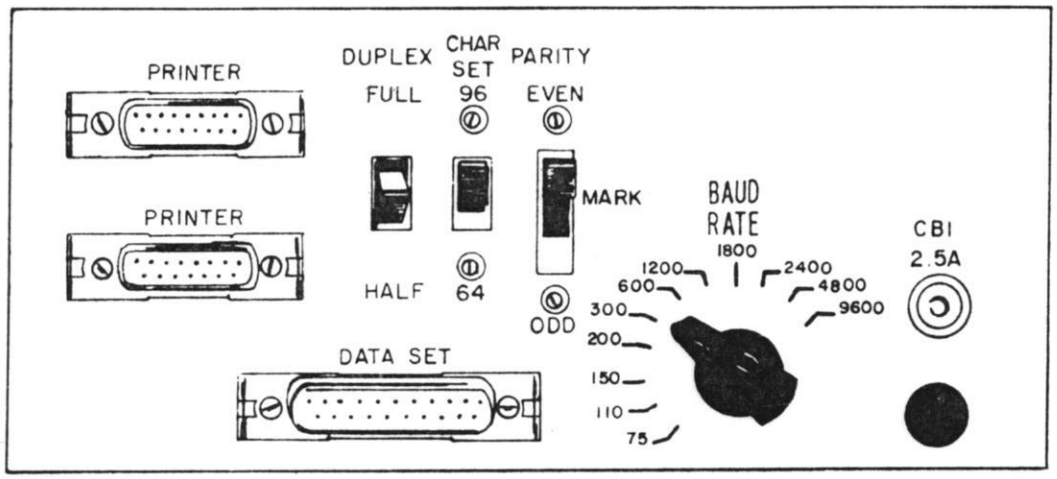
ETX — (End of Text) (Fin de texte) Lorsque cette touche est enfoncée, le symbole ▲ paraît à l'écran; il indique la fin d'un texte dans un groupe de messages. Peut avoir d'autres fonctions. Voir l'annexe à la fin du manuel.


! 1
" 2
3
$ 4
% 5
& 6
Q
W
WRU E
TAPE R
~~TAPE~~ T
Y
CNTRL
A
X OFF S
EOT D
RU F
BELL G
SHIFT
Z
X
C
V
B

Touche CNTRL (Commande) et touches qui y sont reliées

Les touches ci-dessous fonctionnent de pair avec la touche CNTRL (Commande). Presser la touche CNTRL et la tenir enfoncée, puis presser la touche de fonction appropriée. En mode de transmission par bloc, ces codes sont mis en mémoire.

X OFF (CNTRL + S)	(Arrêt) Arrête la bande de l'enregistreur. A la lecture du code d'arrêt, l'enregistreur passe du mode PLAY (lecture) au mode STANDBY (attente).
EOT (CNTRL + D)	Peut mettre en marche divers dispositifs, selon le système utilisé. Voir l'annexe. Lorsque le terminal est utilisé avec un enregistreur, arrête la bande de ce dernier. A la lecture du code d'arrêt, l'enregistreur passe du mode PLAY (lecture) au mode STANDBY (attente).
BELL (CNTRL + G)	(Sonnerie) Signal audible pour appeler l'opérateur du terminal d'arrivée.
WRU (CNTRL + E)	(Demande d'identification) Permet d'obtenir l'indicatif de réponse automatique du terminal d'arrivée, si ce dernier est équipé à cette fin.
TAPE (CNTRL + R)	(Enregistrement) Met l'enregistreur en mode d'enregistrement.
~~TAPE~~ (CNTRL + T)	(Mise en attente) Fait passer l'enregistreur du mode d'enregistrement au mode d'attente.
RU, VT, FORM	Ces codes n'ont aucune fonction au terminal d'affichage. Cependant, une fois transmis, ils peuvent être utilisés au terminal d'arrivée, selon le système utilisé.


PRINTER
PRINTER
DATA SET
DUPLEX
FULL
HALF
CHAR SET
96
64
PARITY
EVEN
MARK
ODD
BAUD RATE
1800
1200
600
300
200
150
110
75
2400
4800
9600
CBI
2.5A

Commutateurs du tableau des connexions

Les commutateurs du tableau des connexions, qui se trouve à l'arrière du terminal, sont ordinairement préréglés. Les commutateurs DUPLEX, PARITY et BAUD RATE doivent être réglés à la même position aux terminaux de départ et d'arrivée, pour éviter les mauvaises communications.

DUPLEX	Commutateur à glissière, à deux positions.
FULL	(Duplex intégral) les données peuvent être transmises et reçues simultanément. Les données transmises ne paraissent pas à l'écran, à moins que l'unité centrale ne retourne les codes au terminal de départ (échoplexage).
HALF	(Semi-duplex) Les données peuvent être transmises et reçues, mais non simultanément. Les données transmises paraissent à l'écran.
CHAR SET 96/64	(Jeu de caractères) Commutateur à glissière, à deux positions, qui détermine le nombre de caractères pouvant être transmis au clavier.
96	Les 96 caractères du clavier peuvent être transmis.
64	Seuls les hauts de casse et les symboles, à l'exception des 5 symboles jaunes, peuvent être transmis.
	La position du commutateur n'a aucun effet sur les données d'arrivée.
PARITY	(Parité) Commutateur à glissière, à trois positions. Réglé selon le système utilisé.
EVEN	(Paire) Les données sont transmises en parité paire, et le terminal effectue un contrôle de la parité des données reçues.
MARK	(Repos) La parité n'est pas contrôlée.
ODD	(Impaire) Les données sont transmises en parité impaire (imparité) et le terminal effectue un contrôle de la parité des données reçues. Le symbole ▮ à l'écran indique une erreur de parité.

Commutateurs du tableau des connexions (suite)

BAUD RATE	(Vitesse de transmission en bauds) Commutateur rotatif à onze positions qui commande la vitesse de transmission des données (de 75 à 9600 bauds). Régler le commutateur à la vitesse qui convient au système utilisé.
CB1	(Circuit Breaker) (Coupe-circuit) Un coupe-circuit interne s'ouvre pour éviter tout dommage que pourrait causer une surcharge électrique au terminal. Quand le coupe-circuit est ouvert, le terminal ne fonctionne pas; presser le poussoir rouge pour le fermer.

Affichage inversé

Pour mettre certaines parties de l'écran en évidence, on peut inverser la présentation normale des données de façon qu'elles soient affichées en noir sur blanc.

DÉBUT D'AFFICHAGE INVERSÉ (CNTRL + N)	Permet d'obtenir un fond blanc de la position du curseur jusqu'au bas de l'écran. Le symbole < indique le début de l'affichage inversé. Les caractères sont affichés en noir.
FIN D'AFFICHAGE INVERSÉ (CNTRL + O)	Le fond de l'écran redevient noir de la position du curseur jusqu'au bas de l'écran. Le symbole > indique la fin de l'affichage inversé.

Téléphone

Un téléphone à six poussoirs relié au modem assure l'accès au terminal correspondant ou la liaison téléphonique avec l'opérateur.

Appel par le réseau commuté

1. Presser le poussoir TALK.

2. Décrocher le combiné, attendre le signal de manoeuvre et composer le numéro.

3. i) Le terminal d'arrivée répond automatiquement. A la réception de la tonalité aiguë, presser le poussoir DATA.

   ou

   ii) L'opérateur du terminal d'arrivée répond. Lui demander de presser le poussoir DATA. A la réception de la tonalité aiguë, presser le poussoir DATA. La liaison est alors établie et les deux terminaux sont en mode de transmission de données.

Fin de la liaison

Pour mettre fin à la liaison, presser le poussoir TALK, décrocher le combiné puis raccrocher.

Mode de transmission par caractère

Le mode de transmission par caractère permet la transmission et l'affichage simultanés des données, caractère par caractère.

Transmission par le réseau commuté

1. Presser le poussoir POWER.

2. Lorsque le poussoir PAGE MODE est éteint, l'affichage des données se fait par déroulement.

Le curseur se place à la position de départ appropriée.

3. Établir la liaison avec le terminal correspondant.

4. Taper le message. Les données sont affichées et transmises simultanément.

5. Au moment approprié

   i) presser les touches RETURN et ↓ (avancement de ligne),

   ou

   ii) taper jusqu'à la fin de la ligne. Le curseur se place automatiquement à la première position d'impression de la ligne suivante. Il n'est pas nécessaire à ce moment de presser les touches RETURN et ↓ (avancement de ligne).

Note: L'introduction de données additionnelles à la fin de la dernière ligne d'un message affiché en page ramène le curseur à sa position de départ. Presser la touche LINE CLEAR (effacement de ligne), pour éviter que de nouveaux caractères ne remplacent un à un les caractères déjà affichés.

6. La transmission peut être arrêtée manuellement au modem même, mais elle cesse aussi au passage du code de fin de transmission si le terminal d'arrivée peut reconnaître ce code.

Note: Lorsqu'un enregistreur à cassettes est relié au terminal d'affichage, le commutateur LOC/LINE/LNP de l'enregistreur doit être à la position LINE pour que soit possible la transmission ou la réception des données en direct.

Mode de transmission par caractère (suite)

Transmission par ligne directe

Quand le poussoir POWER est allumé, les deux terminaux sont en liaison et prêts à transmettre ou à recevoir des données.

1. L'affichage peut se faire par page ou par déroulement. Toutefois, les terminaux de départ et d'arrivée doivent être réglés au même mode d'affichage.

2. La transmission débute dès qu'on presse les touches des caractères.

3. Presser les touches CNTRL + BELL pour appeler l'opérateur du terminal correspondant.

4. Taper "FIN" lorsque le message est terminé.

5. Presser la touche CLEAR (effacement); les données s'effacent aux deux terminaux.

Réception par le réseau commuté

Suivre les directives applicables au modem pour mettre le terminal en mode de réception.

1. Les données paraissent automatiquement à l'écran quand le modem est en mode de réception de données.

2. La présentation des données à l'écran dépend du mode d'affichage auquel est réglé le terminal d'arrivée.

3. Le terminal correspondant met fin à la transmission.

Note: Exploitation en semi-duplex, à une vitesse excédant 300 bauds. Si avant la fin de la transmission, l'opérateur du terminal de départ désire recevoir des données du terminal d'arrivée, il doit mettre son terminal en mode de réception. Il doit presser la touche indiquée à la caractéristique n°3 de l'annexe pour mettre le terminal d'affichage en mode de réception. Le voyant CTS s'éteint et le terminal peut recevoir des données.

Mode de transmission par caractère (suite)

Interruption de la transmission

On peut interrompre la transmission dans certains cas.

Exploitation en duplex intégral ou en semi-duplex à une vitesse de 300 bauds ou moins. Lorsque l'opérateur du terminal d'arrivée presse la touche d'interruption (BREAK), le clavier du terminal de départ se bloque et la transmission est interrompue. L'opérateur inscrit au clavier la raison pour laquelle il a interrompu la transmission. Pour remettre le clavier en marche et poursuivre la transmission, l'opérateur du terminal de départ presse la touche d'interruption (BREAK).

Exploitation en semi-duplex, à une vitesse excédant 300 bauds. L'opérateur du terminal d'arrivée ne peut arrêter la transmission au moyen de la touche BREAK.

Mode de transmission par bloc

Le mode de transmission par bloc permet la préparation de données et la transmission d'un bloc (ou d'une partie de bloc) de données après que ces dernières ont été affichées et corrigées. Les 640 (ou 1280) caractères que contient l'écran peuvent être transmis en bloc. Toutes les commandes que reçoit le terminal d'arrivée, (comme "retour du curseur" et "avancement de ligne") doivent être insérées comme codes de commande et être enregistrées dans le message.

Préparation d'un message

1. Presser les poussoirs POWER, PAGE MODE, BLOCK MODE et EDIT.

2. Presser la touche RESET pour ramener le curseur à la position de départ.

3. Taper le message.

4. A la fin de chaque ligne, presser les touches CNTRL + RETURN, et puis les touches CNTRL + ↓ . Les caractères M et J clignotent à l'écran et indiquent que les codes sont enregistrés dans le message.

5. Presser les touches RETURN et ↓ pour ramener le curseur du terminal local à la première position d'impression de la ligne suivante.

6. Insérer le code de fin de transfert dans le message. Voir la caractéristique n° 1 de l'annexe.

Note: On peut insérer le code d'effacement (RUB OUT) dans un message préparé en mode de transmission par bloc, en pressant les touches CNTRL + RUB OUT, même si le terminal est réglé de façon à ne pas afficher ce code.

Mode de transmission par bloc (suite)

Corrections

Pour corriger une erreur pendant la préparation d'un message, ramener le curseur au caractère à changer et retaper.

Pour effacer un caractère, ramener le curseur au caractère à effacer et presser la barre d'espacement. Pour introduire de nouvelles données, ramener le curseur à la position désirée et les taper au clavier. Si les nouvelles données s'impriment sur celles qui sont déjà affichées, on doit retaper ces dernières en y ajoutant les codes de commande de fin de ligne.

Transmission d'un message

1. Une fois le message préparé, presser la touche RESET pour ramener le curseur à sa position de départ.

2. Établir la liaison avec le terminal correspondant en suivant le mode d'emploi.

3. Presser la touche STX. Le curseur balaie rapidement l'écran jusqu'au code de fin de transfert ou jusqu'au bas de l'écran.

Transmission à un ordinateur

Quand on transmet un message en bloc à un ordinateur, il est préférable d'établir la liaison avant de préparer le message, car il faut la presque totalité de l'écran pour inscrire le mot de passe, l'identité de l'usager, etc.

Note: Lorsqu'un enregistreur à cassettes est relié au terminal d'affichage, le commutateur LOC/LINE/LNP de l'enregistreur doit être à la position LINE pour qu'il y ait transmission ou réception en direct.

Mode de transmission par bloc (suite)

Interruption de la transmission

On peut interrompre le transfert par bloc:

1. Au moyen de la touche d'interruption BREAK

   Vitesse de 300 bauds ou moins - On peut interrompre le transfert au terminal de départ ou au terminal d'arrivée en pressant la touche BREAK.

   Si l'interruption du transfert s'effectue au terminal d'arrivée, l'opérateur doit en indiquer la raison. L'opérateur du terminal de départ presse ensuite la touche BREAK pour débloquer le clavier, ramène le curseur à la position où la transmission doit reprendre, et presse la touche STX.

   Si c'est l'opérateur du terminal de départ qui interrompt le transfert, il presse la touche BREAK, ramène le curseur à la position appropriée, (effectue la correction nécessaire, ramène de nouveau le curseur à la position où la transmmission doit reprendre) et presse la touche STX.

   Vitesse excédant 300 bauds - Seul l'opérateur du terminal de départ peut interrompre le transfert, en pressant la touche BREAK. Il doit ensuite ramener le curseur à la position où la transmission doit reprendre, et presser la touche STX.

2. Au moyen d'un des codes programmés suivants: EOT ou ETX

   L'interruption du transfert au moyen de ces codes est possible si le terminal de départ peut les lire. Voir la caractéristique n° 1 de l'annexe.

Imprimé - Imprimante thermique

Terminal local

Pour obtenir sur imprimé les données qui paraissent à l'écran:

1. S'assurer que le poussoir POWER de l'imprimante thermique est allumé.

2. S'assurer que le voyant PRTR BUSY est éteint.

3. Presser la touche PRINT du terminal d'affichage.

Terminal correspondant

Vitesse excédant 300 bauds: Pour qu'un imprimé soit produit à un terminal d'arrivée sans surveillance, les opérateurs des deux terminaux doivent s'assurer préalablement que:

1. le modem du poste d'arrivée est en mode de réception automatique.

2. le terminal d'affichage du poste d'arrivée:

   i) peut reconnaître le code de transfert par télécommande soit EOT ou ETX. (Voir la caractéristique n° 4 de l'annexe;

   ii) a une imprimante thermique qui lui est affectée en propre;

   iii) de plus, le poussoir PRINTER REQUEST doit être enfoncé; à ce moment, le voyant PRTR ACT est allumé.

3. L'imprimante thermique:

   i) est en marche (poussoir POWER allumé);

   ii) a une provision suffisante de papier.

Une fois les données transmises, par caractère ou en bloc, le terminal de départ transmet le code approprié (EOT ou ETX) pour produire l'imprimé au poste d'arrivée. A la réception de ce code, le curseur revient à sa position de départ et balaie l'écran. Toutes les données affichées sont transférées à l'imprimante à la vitesse de 300 bauds.

Imprimé - Imprimante thermique (suite)

Terminal correspondant (suite)

Note: i) Quand la transmission s'effectue en bloc, le code EOT ou ETX peut être inséré immédiatement avant le code de fin de transmission.

ii) L'impression d'un message qui occupe tout l'écran se fait en un maximum de 45 secondes. Pendant qu'au poste d'arrivée les données se transfèrent à l'imprimante, l'opérateur du poste de départ peut préparer un autre bloc de données. Il lui suffit de mettre son terminal en mode de transmission par bloc et d'effacer les données à l'écran.

Dispositifs facultatifs

Quatre dispositifs facultatifs sont offerts

- Affichage "grande capacité"
- Réponse automatique
- Code de fin de transmission (EOT)
- Appareils périphériques

Affichage "grande capacité"

La mémoire de base du terminal a une capacité de 640 caractères, soit l'équivalent de 8 lignes, de 80 caractères chacune. Mais un agencement spécial des circuits, qui est facultatif, permet d'emmagasiner 640 caractères de plus, ce qui donne 16 lignes d'affichage, de 80 caractères chacune.

Réponse automatique

Le terminal transmet son code d'identification automatiquement à la réception d'un code WRU et aussi quand la touche HERE IS est enfoncée.

Le code d'identification automatique peut contenir jusqu'à 14 caractères. Même s'il y a une touche HERE IS, elle ne fonctionne que si l'option a été retenue. Lorsque le clavier est bloqué, le dispositif de réponse automatique ne peut fonctionner.

Code de fin de transmission (EOT)

A la réception du code de fin de transmission (EOT), la liaison est rompue.

Appareils périphériques

Les appareils périphériques sont l'imprimante thermique, l'imprimante à percussion et l'enregistreur à cassettes.

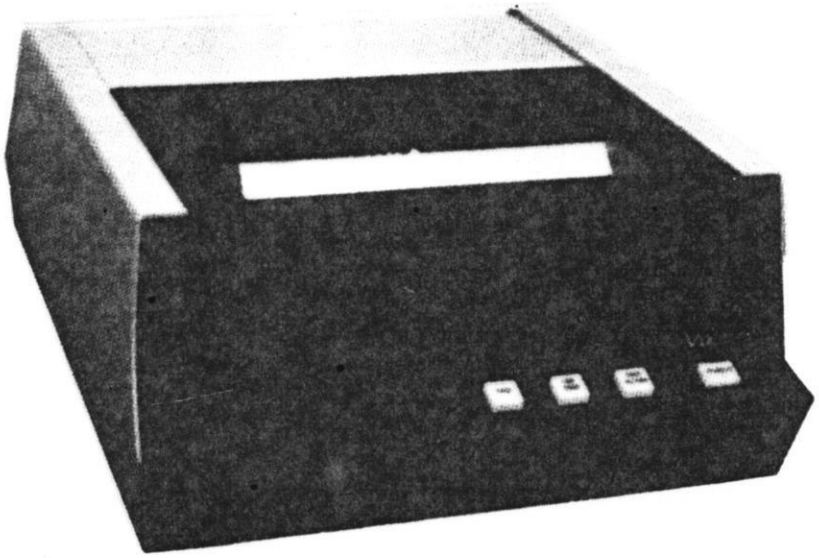
Imprimante à percussion

L'imprimante à percussion produit un imprimé des données affichées à l'écran du terminal. Comme il s'agit d'un appareil récepteur seulement, il est impossible d'introduire des données au moyen du clavier de l'imprimante. Quand le terminal d'affichage est en mode de transmission par bloc, des données peuvent être transmises à l'imprimante après qu'elles ont été affichées à l'écran.

L'appareil imprime 75 caractères par ligne (entraînement par roues à picots ou par galet) ou 118 caractères par ligne (entraînement par roues à picots) et produit une ou plusieurs copies sur papier multicopies, à une vitesse qui peut atteindre 300 bauds (30 car/s).

Imprimante thermique

L'imprimante thermique produit un imprimé des données affichées à l'écran du terminal. Les données sont imprimées sur du papier thermosensible, sans copie. L'appareil imprime 80 caractères par ligne, à une vitesse qui peut atteindre 300 bauds (30 car/s).

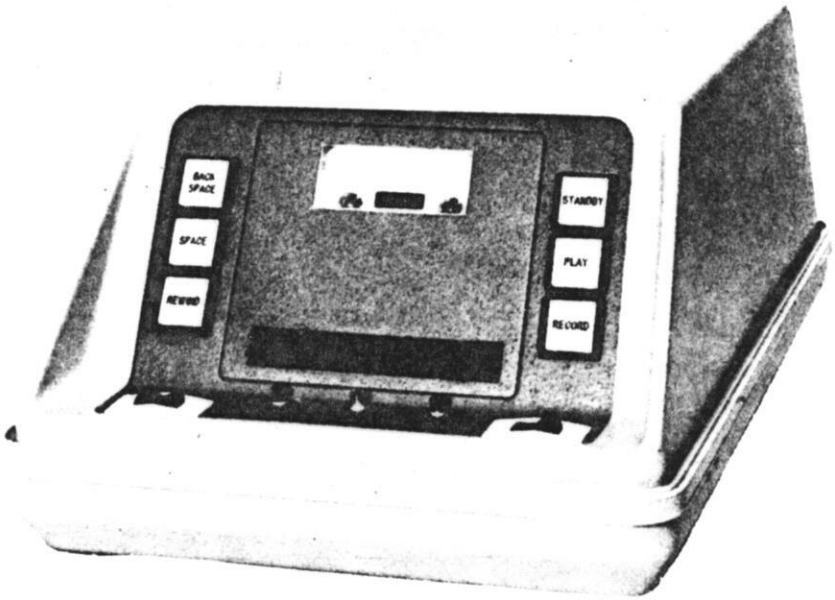


Enregistreur à cassettes

L'enregistreur à cassettes peut emmagasiner une grande quantité de données. L'enregistrement, la lecture, la mise en forme et la correction peuvent être commandés au moyen des poussoirs de l'appareil, ou au moyen de codes émis par le terminal d'affichage ou un terminal correspondant.

Les données peuvent être transmises à des vitesses de 110, 150 ou 300 bauds. La bande est réutilisable et peut contenir 50,000 caractères.

Le commutateur LOC/LINE/LNP se trouve à l'avant de l'enregistreur; on doit mettre ce dernier à la position LINE pour transmettre ou recevoir des données en direct.



Dépannage - Liste de contrôle de l'opérateur

Avant de signaler un dérangement au service des Réparations, faire les vérifications suivantes:

Si le terminal ne se met pas en marche; par exemple, si le curseur et les données n'apparaissent pas à l'écran,

- s'assurer que le poussoir POWER est allumé
- s'assurer que le terminal est bien branché
- s'assurer qu'il y a du courant, en branchant un autre appareil électrique, comme une imprimante ou une calculatrice
- presser le poussoir CB1, au cas où le circuit aurait été coupé par une surcharge électrique.

Si le poussoir POWER est allumé et que le curseur n'apparaît pas à l'écran,

- s'assurer que le bouton de réglage de la luminosité n'est pas tourné complètement à gauche.

Si les données qu'on inscrit n'apparaissent pas à l'écran,

- s'assurer que le bouton de réglage de la luminosité n'est pas tourné complètement à gauche
- s'assurer que les poussoirs LOCAL ou BLOCK MODE sont enfoncés (traitement en différé seulement)
- s'assurer que le voyant rouge du dispositif de blocage du clavier est éteint. S'il est allumé, presser le poussoir BREAK.

Si, lorsque l'appareil est en mode de transmission par caractère, la transmission des données affichées à l'écran ne semble pas s'effectuer, c'est-à-dire s'il n'y a pas de réponse de l'unité centrale,

- s'assurer que le poussoir LOCAL est éteint
- s'assurer que le poussoir BLOCK MODE n'est pas enfoncé
- lorsqu'un enregistreur à cassettes est relié au terminal d'affichage, s'assurer que le commutateur LOC/LINE/LNP de l'enregistreur est à la position LINE.

Dépannage - Liste de contrôle de l'opérateur (suite)

Si l'appareil fonctionne en semi-duplex, à une vitesse de plus de 300 bauds, et qu'aucune réponse n'est reçue de l'unité centrale ou du terminal d'arrivée,

- s'assurer que le voyant CTS est éteint. Voir la caractéristique n° 3 de l'annexe.

Si les données ne s'impriment pas à l'imprimante,

- s'assurer que l'appareil est bien branché et vérifier s'il y a du courant, en branchant un autre appareil électrique
- s'assurer que le poussoir POWER de l'imprimante thermique est enfoncé, ou, dans le cas d'une imprimante à percussion, que le commutateur est à la position de marche (ON)
- s'assurer qu'il y a suffisamment de papier
- s'assurer que le fil qui relie le terminal d'affichage à l'imprimante est bien connecté.

Acheminement d'un appel ou entrée en communication avec un ordinateur utilisé en temps partagé.

Si, après la composition du numéro, la sonnerie se fait entendre, mais qu'il n'y a pas de réponse,

- il peut arriver que l'unité centrale ne fonctionne pas; communiquer avec le fournisseur
- il peut arriver que la communication ait été acheminée à une voie d'entrée en dérangement; communiquer avec le fournisseur.

Si, après la composition du numéro, une tonalité aiguë et un signal de déconnexion sont reçus,

- il peut arriver que la communication ait été acheminée à une voie d'entrée en dérangement; communiquer avec le fournisseur de l'unité centrale.

Si, après avoir demandé le mot de passe ou une autre information, l'ordinateur ne répond plus,

- il peut arriver que la communication ait été acheminée à une voie d'entrée en dérangement; communiquer avec le fournisseur de l'unité centrale.

Note: Le fournisseur de l'unité centrale peut indiquer à l'opérateur le moment opportun d'entrer de nouveau en communication avec l'ordinateur.

Si le dérangement persiste, aviser le supérieur immédiat.

Entretien

Prendre garde de ne pas égratigner l'écran. Pour le nettoyer, employer une éponge synthétique humectée d'eau. Les chiffons et les serviettes de papier sont à déconseiller.

Quand le terminal n'est pas utilisé, le poussoir POWER doit être éteint, ou encore, le bouton de réglage de la luminosité doit être tourné à gauche. Une luminosité excessive rend difficile la lecture des données et peut endommager l'écran.

Rapport de dérangement

En cas de dérangement, l'opérateur devrait d'abord consulter la liste de contrôle aux pages 34 et 35. Si le dérangement persiste, communiquer avec le service des Réparations au numéro indiqué.

Donner les renseignements suivants en faisant rapport d'un dérangement:

1. Genre d'appareil - terminal d'affichage VUcom 1
2. Numéro de circuit inscrit sur le terminal
3. Raison sociale de l'entreprise, adresse du bureau et endroit où se trouve le terminal
4. Nature du dérangement
5. Nom et numéro de téléphone de la personne qui signale le dérangement.

Codes de commande

Code Mnémonique	Opération au clavier	Code Mnémonique	Opération au clavier
NUL	CNTRL + @	DLE	CNTRL + P
SOH	A	DC1	Q
STX	B ou STX	DC2	R
ETX	C ou ETX	DC3	S
EOT	D	DC4	T
ENQ	E	SKIP	U ou →
ACK	F	LINE CLEAR	V ou LINE CLEAR
BELL	G	ETB	W
BS	H ou ←	CLEAR	X ou CLEAR
HT	I	RESET	Y ou RESET
LF	J ou ↓	CURSOR UP	Z ou ↑
VT	K	ESC	[ou ESCAPE
FF	L	FS	\ ou FS
CR	M ou RETURN	GS	] ou GS
SO	N	RS	^ ou RS
SI	O	US	— ou US

Dispositifs faculatifs et caractéristiques

Date _____

Dispositifs faculatifs

Affichage "grande capacité" _____

Réponse automatique _____

Code de fin de transmission (EOT) _____

Appareils périphériques _____

Caractéristiques

1. Insérer le code _____ dans le message pour interrompre le transfert des données en bloc.

2. Le code d'effacement (RUB OUT) apparaît/n'apparaît pas à l'écran.

Avec les terminaux fonctionnant en semi-duplex à une vitesse de plus de 300 bauds, il peut être possible de

3. Mettre en mode réception en pressant _____ ;

4. Effectuer le transfert des données par télécommande en pressant _____ ;